

## ANALISIS FUNCIONAL DEL SISTEMA (MODELADO)

1. Resumen y panorama general del sistema a modelar
2. Diagrama de casos de uso
  - a. Identificación de actores del sistema
  - b. Identificación de casos de uso del sistema
  - c. Diagramas de casos de uso
    - i. Describir las secuencias normales de ejecución de los casos de uso del sistema
    - ii. Identificar y describir las excepciones de la ejecución de los casos de uso del sistema
3. Identificación de clases-objetos (candidatos) del sistema
  - a. Especificar:
    - i. Nombre de la clase-objeto
    - ii. Datos de la clase-objeto
    - iii. Comportamiento de la clase-objeto
4. Diagrama de Asociación de clases

NOTA: La idea es que una vez definido el problema a resolver indicando los requisitos a solventar (punto 1), se capturen dichos requerimientos a través de los diagramas de casos de uso (punto 2) y se realice una planeación de lo que será o podría ser la arquitectura del sistema (puntos 3 y 4).

## DISEÑO FUNCIONAL DEL SISTEMA (MODELADO)

1. Diseño de clases y objetos
  - a. Diagrama de clases
    - i. Identificando:
      1. Roles
      2. Agregaciones
      3. Multiplicidades
      4. Navegaciones
      5. Comportamientos
      6. Herencias
  - b. Diagrama de Interacción de clases
2. Diseño de Mensajes
  - a. Diagramas de transición de estados
  - b. Diagrama de Actividades y/o eventos
3. Diseño de Subsistemas
  - a. Diagramas de Componentes
  - b. Diagramas de Agrupación de componentes
  - c. Diagramas de Distribución de Componentes

NOTA: Una vez realizado el análisis ya se tiene idea de cómo estará conformado el diseño identificando con ello:

Los tipos de datos y sus relaciones (punto 1)

El comportamiento de los tipos de datos, esto es, de las clases (punto 2)

Y finalmente la conformación de la estructura física del sistema a manera de archivos (punto 3)